

KINDER-WISSENSFORMAT • FORMATEXPOSÉ

Achsooo

Wenn aus Staunen Wissen wird.

Große Kinderfragen. Kleine Aha-Abenteuer. Ein echtes Kind entdeckt, was unsere Welt im Innersten zusammenhält.

TV

MEDIATHEK

WEB

BILDUNG

SPIEL



Das Kind bleibt real. Die Welt erklärt.

Ein echtes Kind. Eine Welt, die sich verwandelt. Ein Aha-Moment, der bleibt.



ECHT

Neo erlebt, staunt und fragt selbst.



SICHTBAR

Animation macht Unsichtbares verständlich.



ERLEBBAR

Film und Spiel machen Wissen ausprobierbar.

KERNZIELGRUPPE

7-10 Jahre

erweitert 6-12 & Familien

FOLGENLÄNGE

ca. 2 Minuten

kompakt und modular

BILDSPRACHE

Real + 3D-Cutout

warm, verspielt, präzise

STATUS

2 Proofs of Concept

Pilotfilm & Mini-Spiel

So funktioniert eine Folge

Eine feste Dramaturgie gibt Orientierung. Die Bildwelt darf jedes Mal neu überraschen.

01

HÄ?

Etwas Vertrautes wirkt plötzlich seltsam.

02

WARUM?

Neo stellt die Kinderfrage.

03

PROBIEREN!

Er testet - und liegt nicht immer richtig.

04

WELT AUF!

Die Realität verwandelt sich in die Erklärwelt.

05

ACHS000!

Ein starkes Bild und ein klarer Satz bleiben hängen.

06

NOCH EINER!

Ein Schlussgag greift die Geschichte wieder auf.



WIEDERKEHRENDES RITUAL

Der ACHS000-Moment wird in Bild und Klang zur Marke.



Neo weiß es nicht - und wir finden es gemeinsam heraus.

Der siebenjährige Neo beobachtet, staunt und probiert. Er erklärt nicht von oben herab, sondern entdeckt gemeinsam mit dem Publikum. Je nach Thema wird er zum Astronomen, Naturentdecker oder kleinen Physiker - und bleibt immer dieselbe nahbare Figur.

NEO IST

neugierig · mutig · ein bisschen
frech · experimentierfreudig

NEO IST NICHT

Moderator · Lehrer · Wunderkind ·
kleiner Besserwisser

- ✓ Reales Kind als emotionaler Anker
- ✓ Warme, spielzeughafte Grundwelt
- ✓ Präzise thematische Erklärwelten
- ✓ Wiederkehrende Figuren und Running Gags



DER SATELLITEN-FALL

Warum fallen Satelliten nicht vom Himmel?

Neo wirft im Garten einen orangefarbenen Ball in die Luft. Der Ball fällt zurück. Doch was geschieht, wenn er immer schneller seitwärts fliegt?

„Ein Satellit fällt die ganze Zeit. Er fliegt aber so schnell seitwärts, dass sich die Erde unter ihm wegkrümmt.“

Pilotfolge ansehen und Mini-Spiel ausprobieren auf achsooo.info



PROOF OF CONCEPT 01

Der Wissenskern funktioniert als Film.

Pilot, Bildsprache und Erklärmechanik sind bereits sichtbar; Länge und Tonalität bleiben redaktionell anpassbar.

Humor ist der Türöffner zum Wissen.

Kleine visuelle Gags halten die Aufmerksamkeit, ohne den Wissenskern zu unterbrechen.



Der Zwerg

setzt sich vorsorglich einen Kochtopf als Helm auf.



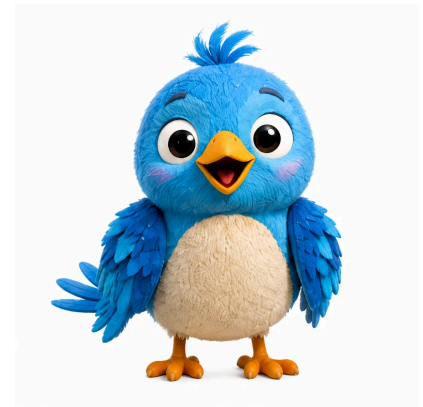
Die Wolke

wird vom Ball getroffen und schaut überrascht.



Die Kanone

macht aus Schwerkraft ein sichtbares Experiment.



Der Vogel

fliegt neugierig hinter dem orangefarbenen Ball her.



Der orangefarbene Ball wird zum visuellen Marker für Frage, Bewegung und Erkenntnis.

Eine Staffel voller Kinderfragen.

Das Format startet nicht mit Lehrplanwissen, sondern mit Fragen, die Kinder tatsächlich stellen.



ASTRONOMIE • UMLAUFBAHN

01

Warum fallen Satelliten nicht vom Himmel?

Ein Ball fliegt immer schneller um die Erde - bis aus ihm ein Satellit wird.



WETTER • ELEKTRIZITÄT

02

Wie entsteht ein Blitz?

In einer Wolke stoßen Wasser und Eis zusammen - bis ein gewaltiger Funke entsteht.



ERDE • SONNE • SCHATTEN

03

Warum wird es nachts dunkel?

Die Erde dreht uns langsam von der Sonne weg - und plötzlich wird es Nacht.



WILDNIS • ENERGIE

04

Warum schlafen Bären im Winter?

Ein Bär fährt seinen Körper herunter und lebt von seinen Energiereserven.



KÖRPER • HAUT

05

Warum bekommt man Gänsehaut?

Winzige Muskeln richten unsere Härchen auf, wenn uns kalt ist oder wir uns erschrecken.



PHYSIK • LUFT • AUFTRIEB

06

Wie bleibt ein Flugzeug oben?

Ein Flugzeugflügel lenkt Luft nach unten und erzeugt dadurch die Kraft zum Abheben.



GEHIRN • ERINNERUNG

07

Wo sind Erinnerungen im Kopf?

Das Gehirn verbindet Erlebnisse miteinander und baut daraus Wege für unsere Erinnerungen.



INTERNET • DATENPAKETE

08

Wie kommt ein Foto durchs Internet?

Ein Foto wird zerlegt, reist durchs Netz und setzt sich am Ziel wieder zusammen.

Einmal bauen. Pro Folge neu erzählen.

Die wiederverwendbare Grundwelt hält die Produktion effizient. Neue Fragen, Erklärwelten und Gags geben jeder Folge ihren eigenen Charakter.

01

EINMAL BAUEN

Garten · Figuren · Intro · Soundwelt · Neo-Setup



02

PRO FOLGE NEU

Kinderfrage · wenige Realdreh-Takes · Erklärwelt · Gags



03

MEHRFACH AUSSPIELEN

TV · Mediathek · Web · Schule · Mini-Spiel



VOM ZUSCHAUEN ZUM AUSPROBIEREN

Der Wissenskern wird zum Spiel.

Mit einer kleinen Kanone schießen Kinder einen Ball um die Erde. Geschwindigkeit und Richtung verändern unmittelbar das Ergebnis.

- Zu langsam: Der Ball fällt zurück.
- Schneller: Er fliegt weiter um die Erde.
- Genau richtig: Er bleibt in der Umlaufbahn.

Pilotfolge ansehen und Mini-Spiel ausprobieren auf achsooo.info



PROOF OF CONCEPT 02

Der Wissenskern funktioniert auch interaktiv.

Der Prototyp ist bereits spielbar und lässt sich an Folge, Mediathek oder Bildungsplattform anbinden.

Warum ACHSOOO anders ist.

Vier Bausteine machen aus einer kurzen Wissensfolge eine wiedererkennbare Formatmarke.

01

ECHTES KIND

Kein animierter Moderator - ein echtes Kind entdeckt mit dem Publikum.

02

WISSEN WIRD SICHTBAR

Unsichtbare Vorgänge werden nicht nur erklärt, sondern sichtbar gemacht.

03

KURZ UND KLAR

Eine Frage, ein Prinzip, ein starkes Bild, ein ACHSOOO-Moment.

04

SELBST AUSPROBIEREN

Derselbe Wissenskern wird im Mini-Spiel selbst ausprobiert.

Ein Format, viele Ausgänge



TV-PROGRAMM



MEDIATHEK



WEBCLIPS



MINI-SPIELE

NÄCHSTER SCHRITT

Gemeinsam aus zwei Proofs of Concept eine Staffel entwickeln.

Pilotfolge und Mini-Spiel sind auf achsooo.info zu sehen und auszuprobieren.



Der Moment, in dem Kinder die Welt plötzlich ein Stück besser verstehen.



Konzept & Umsetzung:

Richard Sako

Mobil: +49 (0) 177 314 62 47

projector23@googlemail.com

www.projector23.de

www.richardsako.eu